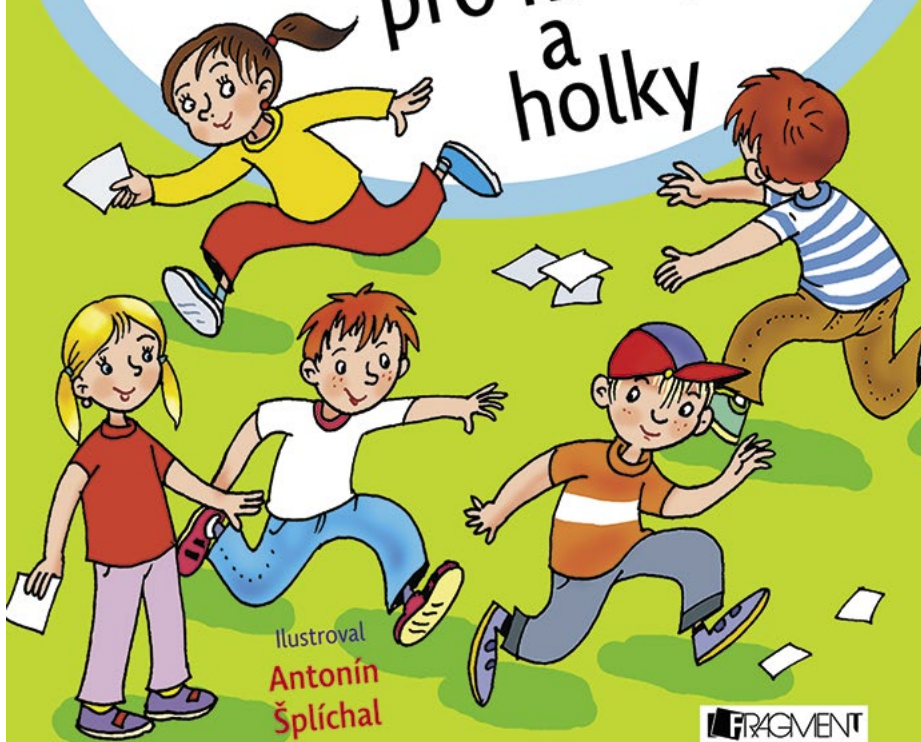


Bezva hry a rošťárny

pro kluky
a
holky



ilustroval
**Antonín
Šplíchal**

FRAGMENT

Bezva hry a rošťárny pro kluky a holky

Vyšlo také v tištěné verzi

Objednat můžete na
www.fragment.cz
www.albatrosmedia.cz



Jitka Pastyříková
Bezva hry a rošťárny pro kluky a holky – e-kniha
Copyright © Fragment, 2015

Všechna práva vyhrazena.
Žádná část této publikace nesmí být rozšiřována
bez písemného souhlasu majitelů práv.

ALBATROS  **MEDIA a.s.**

OBSAH

HRY BEZ POMŮCEK

Přebíhaná	5
Najdi své boty	6
Honička ve dvojicích	7
Kámen – nůžky – papír	8
Zlatá brána	9
Na Černého Petra	10
Na sultána	11
Tleskaná	12
Zrcadlo	13
Pleskaná	14
Na dravce	15
Stojí, stojí strom	16

HRY S KAMÍNKY

O nejvyšší pyramidu	17
Hod na kruh	18
Najdi kamínek	19
Hod na cíl	20
Kdo víc?	21
Boj o území	22
Drápky	23
Putující kamínek	24

HRY S MÍČEM

Zaháněná	25
Na osla	26

Přehazovaná	27
Běh pro míč	28
Na prostředního	29
Přehazovaná v kruhu	30

HRY S PAPIREM A TUŽKOU

Tři kruhy	31
Zapiš větu	32
Hledej značky	33
Pasiáns s dvojicemi	34
Karetní NIM	35

HRY S HRACÍ KOSTKOU

Osmnáct	36
Škrtaná	37

HRY S NEJRŮZNĚJŠÍMI POMŮCKAMI

Minutová honička	38
Pětka hledá dvojku	39
Zaháněná s létajícím talířem	40
Štafeta s létajícím talířem	41
Navigátor	42
Na africké nosiče	43
Rovnění zápalek	44
Navlékání korálků	45
Co se skrývá uvnitř?	46
Skákaná	47

Ahoj kamarádi,

přinášíme vám opět spoustu námětů pro hry doma i venku, hry známé, ale mnohdy zapomenuté, i ty méně známé. K některým hrám nebudete potřebovat žádné pomůcky, u jiných si vystačíte s míčem, papírem a tužkou, hrací kostkou, kartami nebo s kamínky, které posbíráte venku. Stačí si jen vybrat podle toho, jaké pomůcky máte po ruce, jestli budete hrát v místnosti nebo venku, s jedním či více kamarády.

Neporozumíte-li pravidlům, zkuste se poradit s rodiči, staršími kamarády či sourozenci.

Spoustu zábavy a legrace!

PŘEBÍHANÁ

Počet hráčů: aspoň 5

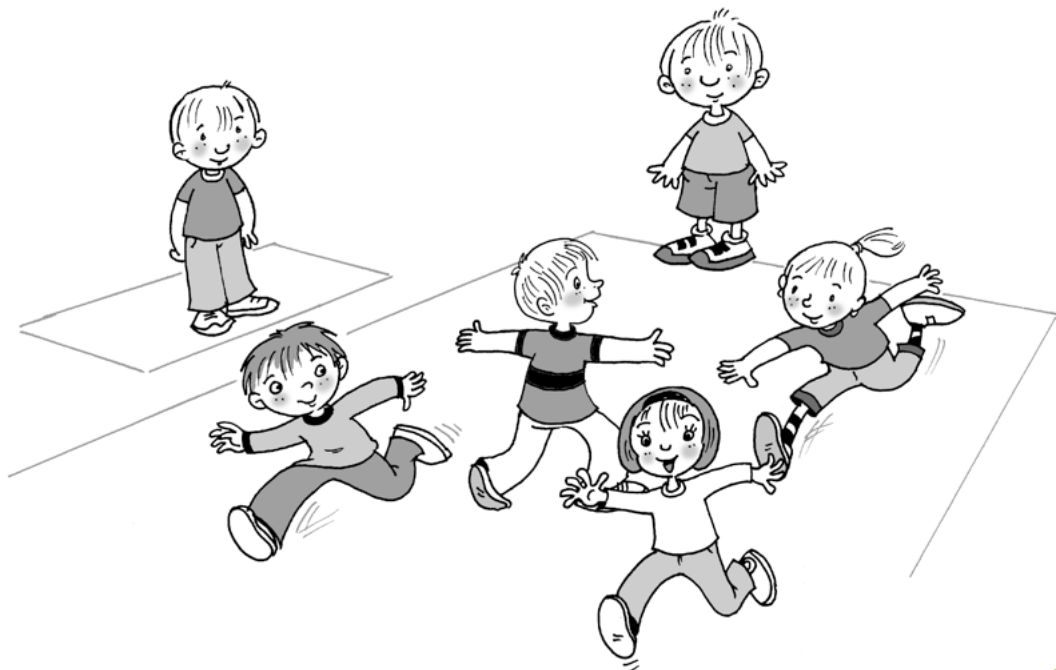
Cíl hry: rozvoj pohybové obratnosti

Pomůcky: žádné

Vyznačíme obdélníkové území o velikosti 10 x 20 metrů (dlouhých kroků). Mimo něj označíme čtvercové vězení.

Z hráčů vybereme jednoho strážce, který se volně pohybuje po celém území. Hráči stojí na kratší straně obdélníka a přebíhají z jednoho konce na druhý. Koho při tom strážce chytí, ten skončí ve vězení.

Vítězem je ten hráč, který zůstane ve hře poslední.



NAJDI SVÉ BOTY

Počet hráčů: libovolný, čím více, tím lépe

Cíl hry: rozvoj zručnosti a pohotovosti

Pomůcky: žádné

Hráči se zují do bosa, boty dají na hromadu a promíchají je. Zhruba 20 m od hromady nakreslíme čáru.

Všichni hráči se postaví na čáru a na signál se rozběhnou k hromadě, ve které začnou hledat své boty. Hráč, který najde obě své boty, se rychle obuje a pak se vrátí na čáru.

Vítězí družstvo, které stojí jako první na čáře kompletní a správně obuté. Všechny tkaničky zašněrované, zipy zapnuté apod.



HONIČKA VE DVOJICÍCH

Počet hráčů: libovolný lichý počet, čím více, tím lépe

Cíl hry: rozvoj pohybové obratnosti a postřehu

Pomůcky: žádné

Vyznačíme si herní plochu, úměrnou počtu hráčů. Hráči se rozdělí do dvojic tak, aby dvojici tvořili přibližně stejně zdatní hráči. Lichý hráč bude rozhodčí. Jeden hráč z dvojice má babu a honí jen toho druhého. Jakmile ho dohoní a dá mu babu, role se vymění.

Rozhodčí každou minutu zapíská a ten hráč ve dvojici, který má zrovna babu, dostane trestný bod. Trestné body si pamatuje nebo zapisuje rozhodčí.

Celá hra trvá pět minut a vítězem je ten hráč, který má na konci ze všech hráčů nejméně trestných bodů. Každý trestný bod se musí „vykoupit“ tak, že hráč musí splnit nějaký úkol (5 kliků, deset dřepů apod.)

Obměna: Honička ve trojicích, čtveřicích. Hráči ve skupince se mohou nějak označit (mašličky na ruku, apod.)



KÁMEN – NŮŽKY – PAPIR

Počet hráčů: 2

Cíl hry: rozvoj postřehu

Pomůcky: žádné

Dva hráči stojí proti sobě a pravou rukou před sebou (paže ohnutá v lokti) pohybují rytmicky nahoru a dolů. Při tom říkají: „Kámen, nůžky, papír.“ Na slovo „papír“ ukážou dlaní jeden ze tří symbolů.

Kámen – ruka zůstane sevřená v pěst

Nůžky – palec, prsteníček a malíček v dlani a ukazováček a prostředníček natažené (tvoří nůžky)

Papír – dlaň je otevřená, prsty natažené

Vítězí hráč, který ukáže „silnější symbol“ (přebije spoluhráče).

Kámen je silnější než nůžky (nůžky se o kámen ztupí).

Nůžky jsou silnější než papír (rozstříhnou ho).

Papír je silnější než kámen (obalí ho).



ZLATÁ BRÁNA

Počet hráčů: alespoň 6, vždy sudý počet

Cíl hry: rozvoj postřehu a pozornosti

Pomůcky: žádné

Dva hráči se postaví proti sobě a chytí za ruce. Spojené ruce zvednou nad hlavu. Ostatní děti procházejí „bránou“ v zástupu a zpívají:

*Zlatá brána otevřená,
zlatým klíčem odemčená.
Kdo do ní vejde,
tomu hlava sejde,
ať je to ten nebo ten,
praštíme ho koštětem.*



Jakmile zazní poslední slovo říkanky, hráči, kteří tvoří bránu, spustí ruce dolů. Hráč, který zůstane „zajatý uvnitř“ vypadá ze hry. Vítězem je ten hráč z procházejících, který zůstane poslední ve hře.

Obměna: Ve chvíli, kdy spadne brána, musí „zajatec“ odpovědět na otázku: „Ke komu se přidáš, k měsíčku nebo ke sluníčku?“ Takto se hráči rozdělí na dvě skupiny, které se pak na konci mezi sebou přetahují. Postaví se za sebe, jeden druhého chytí v pase. První hráč v zástupu – měsíček a sluníčko – se chytí za ruce a oba zástupy se přetahují.

Toto je pouze náhled elektronické knihy. Zakoupení její plné verze je možné v elektronickém obchodě společnosti eReading.